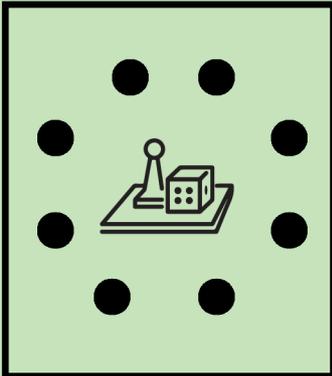


1 B

ENERGIEMIX SCHÄTZSPIEL



Ziel: Die Teilnehmenden lernen die Formen der Energiegewinnung in Deutschland kennen und verstehen, welche Formen wir für die Zukunft brauchen.



Materialaufwand



Inhaltliche Vorbereitung



- Energieträger-Bildkarten
- Spielunterlage (optional: Gläser und Bildkarten)
- Murmeln oder Erbsen
- Auflösungs-Karte oder Präsentationsfolie

Ablauf:

1. Spielunterlage und Murmeln verteilen. Für jede Spielunterlage 100 Murmeln. 1 Murmel entspricht 1 Prozent.
2. "Wo kommt in Deutschland die Energie her? Schätzt die Anteile der verschiedenen Energieträger." Hinweis: Jegliche Energie die wir in Deutschland nutzen (für Verkehr, Strom, Industrie, Ernährung, usw.)
3. Auflösung verteilen oder zeigen. Hinweis: In den verschiedenen Sektoren sieht es sehr unterschiedlich aus.
4. Diskussion: "Welche Energieträger sind gut und welche schlecht? Warum?", "Bis zum Jahr 2050 möchten wir 100% erneuerbare Energien verwenden und keine Treibhausgase mehr ausstoßen."
5. Optional Hintergrundinfos zu den Energieträgern erzählen/zeigen/ recherchieren lassen und Vor- und Nachteile vergleichen.



zusätzlich